

Kurs-Dokumentation



Zentrum für Informatik ZFI AG

iPhone Entwicklung Aufbau: 3D-Grafik + OpenGL

(IDGL-0411) -IT Ausbildung nach Mass

<http://www.zfi.ch/IDGL-0411>

Weitere Infos finden Sie unter www.zfi.ch oder via Adresse:

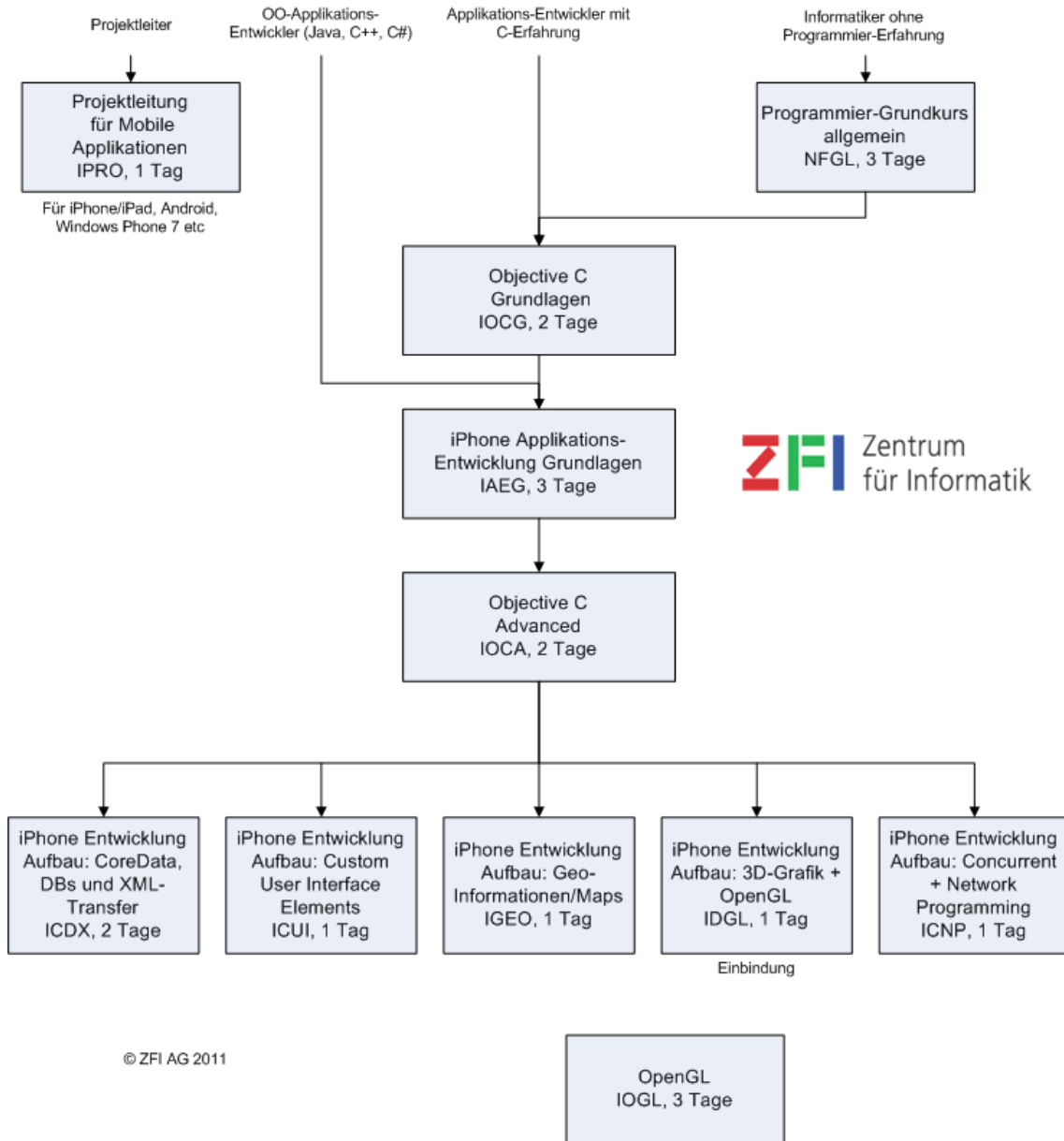
**Zentrum für Informatik ZFI AG
Zentralsekretariat
Technoparkstrasse 1
CH-8005 Zürich
Telefon: 044 732 40 00
Telefax: 044 732 40 09**

Zürich, Basel, Bern, Zürich, Schweiz

Titel	iPhone Entwicklung Aufbau: 3D-Grafik + OpenGL
Untertitel	Einbindung von 3D-Graphiken in mobile Applikationen
Einleitung	Do you have a great idea for a graphics-intensive iPhone or iPad application, but don't know how to bring it to life? This ZFI seminar offers the perfect solution: a crash course on the OpenGL graphics library with an overview of iPhone 3D development. Whether you're an experienced OpenGL developer looking to build iPhone apps for the first time, or an iPhone developer wanting to learn sophisticated graphics, this course addresses both in one concise, easy-to-use guide.
Ihr Nutzen	Die Teilnehmenden werden befähigt, 3D-Graphik in ihre Applikationen zu integrieren.
Voraussetzungen	iPhone-Entwicklungs-Erfahrung.
Teilnehmerkreis	Entwickler mit bereits einiger Erfahrung in der Entwicklung mobiler iPhone-Applikationen.
Unterlagen	ZFI-Kursordner, ev Fachbuch
Folgekurse	alle anderen iPhone-Spezialisierungs-Kurse, siehe Bildungsweg, Kurs OpenGL (Code IOGL)
Inhalt	Der Kurs ist in Vorbereitung. Das Inhaltsverzeichnis wird sobald verfügbar hier publiziert.
Beitrag	Der Teilnehmerbeitrag versteht sich rein netto. Das ZFI ist (gemäss MwSt-Gesetz) nicht Mehrwertsteuerpflichtig und erhebt somit keine MwSt. Bei länger als einen Monat dauernden Lehrgängen ist die Zahlung des Teilnehmerbeitrages in mehreren Raten möglich (pro rata temporis).

Bildungsweg iPhone Mobile Development

iPhone + iPad Mobile Application Development



© ZFI AG 2011