

Kurs-Dokumentation



Zentrum für Informatik ZFI AG

iPhone Applikations-Entwicklung Grundlagen (Apps) (IAEG)

<http://www.zfi.ch/IAEG>

Weitere Infos finden Sie unter www.zfi.ch oder via Adresse:

Zentrum für Informatik ZFI AG
Zentralsekretariat
Rütistrasse 28
CH-8952 Zürich-Schlieren
Telefon: 043 433 64 80
Telefax: 041 530 31 68

Zürich, Basel, Bern, ZÄ¼rich, Schweiz

Titel	iPhone Applikations-Entwicklung Grundlagen (Apps)
Untertitel	für angehende Apps-Entwickler mit OO-Erfahrung
Einleitung	<p>In diesem Kurs lernen Sie die Grundlagen der Erstellung eigener iPhone-Applikationen. Sie lernen den Umgang mit und die Begriffe der Entwicklungsumgebung "XCode" und dem grafischen Editor für Benutzer-Schnittstellen "Interface Builder". Sie bauen ein eigenes Projekt auf und erstellen die benötigten SourceCodes, Ressourcen, Datendefinition und Metabeschreibung für ein iPhone App. Die Unterschiede von Objective-C zu anderen C-basierten Programmiersprachen lernen Sie im Projektverlauf aufgabenbezogen kennen und zum Schluss transferieren Sie ihre App auf Ihr eigenes iPhone.</p> <p>Im Kurs wird auf den Teilnehmer-eigenen Mac gearbeitet. Ihre Entwicklungs-Umgebung wird im Kurs wenn nötig auf den aktuellen Stand gebracht und mit entsprechenden Tools ergänzt. Das Mitbringen der eigenen Entwicklungs-Umgebung ist unerlässlich - das ZFI stellt für diesen Kurs keine Hardware bereit.</p>
Ihr Nutzen	Teilnehmer kennen nach Abschluss des Kurses die wesentlichen Teile des Erstellungsprozesses für iPhone Apps und haben eine eigene App erstellt.
Voraussetzungen	Programmierkenntnisse mindestens im Umfang des ZFI-Kurses "Programmiergrundkurs allgemein" (NFGL). Die Teilnehmer sollten schon einmal in einer C-ähnlichen Programmiersprache gearbeitet haben und gute Kenntnisse der objektorientierten Programmierung mitbringen. Erfahrung in der Bereitstellung von Software-Produkten sind hilfreich.
Teilnehmerkreis	Dieser Kurs richtet sich an Personen, die eine Applikation für mobile Endgeräte (hier iPhone/iPod/iPad) entwickeln möchten.
Unterlagen	ZFI-Kursunterlagen, Übungen, Beispiele
Folgekurse	IOCA: Objective C Advancedsämtliche iPhone-Spezialisierungs-Kurse, siehe Bildungsweg
Inhalt	<ul style="list-style-type: none">- iPhone als Software-Plattform - Möglichkeiten der Plattform - Hardware-Aufbau und Entwicklungsprozess - Veröffentlichung im AppStore - Nutzerorientierung und User Interface Design - Möglichkeiten der Plattform - Etablierte Muster der Darstellung und Interaktion - Zielgruppe und Nutzerverhalten

- Entwicklungsumgebung XCode / Interface Builder
- Code schreiben
- Präformatierte Objekte erzeugen
- Verknüpfungen zwischen Code und Objekte
- Compiling, Debugging, Test

- Projektstruktur der iPhone App und Code-Bestandteile

- Code Organisation
- Ressourcenerstellung
- Meta-Beschreibung für korrekte Einordnung der App

- objektorientierte Programmierung in Objective-C

- Syntax und Systematik von Objective-C
- Unterschiede zu anderen Sprachen/Plattformen

- Möglichkeiten und Einschränkungen für Software auf mobilen Endgeräten
- Speichermanagement
- Sensoren (GPS, Bewegungssensor, etc.)
- Mobiles Netzwerk
- Inter-App Kommunikation

Beitrag

Der Teilnehmerbeitrag versteht sich rein netto. Das ZFI ist (gemäss MwSt-Gesetz) nicht Mehrwertsteuerpflichtig und erhebt somit keine MwSt. Bei länger als einen Monat dauernden Lehrgängen ist die Zahlung des Teilnehmerbeitrages in mehreren Raten möglich (pro rata temporis).