

Kurs-Dokumentation



Zentrum für Informatik ZFI AG

iPhone Applikations-Entwicklung Grundlagen

(IAEG-0412) -IT Ausbildung nach Mass

<http://www.zfi.ch/IAEG-0412>

Weitere Infos finden Sie unter www.zfi.ch oder via Adresse:

**Zentrum für Informatik ZFI AG
Zentralsekretariat
Technoparkstrasse 1
CH-8005 Zürich
Telefon: 044 732 40 00
Telefax: 044 732 40 09**

Zürich, Basel, Bern, Zürich, Schweiz

| | |
|------------------------|--|
| Titel | iPhone Applikations-Entwicklung Grundlagen |
| Untertitel | für Entwickler mit OO-Erfahrung |
| Einleitung | In diesem Kurs lernen Sie die Grundlagen der Erstellung eigener iPhone-Applikationen. Sie lernen den Umgang mit und die Begriffe der Entwicklungsumgebung "XCode" und dem grafischen Editor für Benutzer-Schnittstellen "Interface Builder". Sie bauen ein eigenes Projekt auf und erstellen die benötigten SourceCodes, Ressourcen, Datendefinition und Metabeschreibung für ein iPhone App. Die Unterschiede von Objective-C zu anderen C-basierten Programmiersprachen lernen Sie im Projektverlauf aufgabenbezogen kennen und zum Schluss transferieren Sie ihre App auf ein (eventuell eigenes) iPhone. |
| Ihr Nutzen | Teilnehmer kennen nach Abschluss des Kurses die wesentlichen Teile des Erstellungsprozesses für iPhone Apps und haben eine eigene App erstellt. |
| Voraussetzungen | Programmierkenntnisse mindestens im Umfang des ZFI-Kurses "Programmiergrundkurs allgemein" (NFGL). Die Teilnehmer sollten schon einmal in einer C-ähnlichen Programmiersprache gearbeitet haben und gute Kenntnisse der objektorientierten Programmierung mitbringen. Erfahrung in der Bereitstellung von Software-Produkten sind hilfreich. |
| Teilnehmerkreis | Dieser Kurs richtet sich an Personen, die eine Applikation für mobile Endgeräte (hier iPhone/iPod/iPad) entwickeln möchten. |
| Unterlagen | ZFI-Kursunterlagen, Übungen, Beispiele |
| Folgekurse | IOCA: Objective C Advancedsämtliche iPhone-Spezialisierungs-Kurse, siehe Bildungsweg |
| Inhalt | <ul style="list-style-type: none">- iPhone als Software-Plattform- Möglichkeiten der Plattform- Hardware-Aufbau und Entwicklungsprozess- Veröffentlichung im AppStore - Nutzerorientierung und User Interface Design- Möglichkeiten der Plattform- Etablierte Muster der Darstellung und Interaktion- Zielgruppe und Nutzerverhalten - Entwicklungsumgebung XCode / Interface Builder- Code schreiben- Präformatierte Objekte erzeugen- Verknüpfungen zwischen Code und Objekte- Compiling, Debugging, Test - Projektstruktur der iPhone App und Code-Bestandteile- Code Organisation- Ressourcenerstellung- Meta-Beschreibung für korrekte Einordnung der App |

- objektorientierte Programmierung in Objective-C
 - Syntax und Systematik von Objective-C
 - Unterschiede zu anderen Sprachen/Plattformen
-
- Möglichkeiten und Einschränkungen für Software auf mobilen Endgeräten
 - Speichermanagement
 - Sensoren (GPS, Bewegungssensor, etc.)
 - Mobiles Netzwerk
 - Inter-App Kommunikation

Beitrag

Der Teilnehmerbeitrag versteht sich rein netto. Das ZFI ist (gemäss MwSt-Gesetz) nicht Mehrwertsteuerpflichtig und erhebt somit keine MwSt. Bei länger als einen Monat dauernden Lehrgängen ist die Zahlung des Teilnehmerbeitrages in mehreren Raten möglich (pro rata temporis).

Bildungsweg iPhone Mobile Development

iPhone + iPad Mobile Application Development

