

# Kurs-Dokumentation



**Zentrum für Informatik ZFI AG**

## **iPhone Applikations-Entwicklung Grundlagen (IAEG-0112) -IT Ausbildung nach Mass**

<http://www.zfi.ch/IAEG-0112>

Weitere Infos finden Sie unter [www.zfi.ch](http://www.zfi.ch) oder via Adresse:

**Zentrum für Informatik ZFI AG  
Zentralsekretariat  
Technoparkstrasse 1  
CH-8005 Zürich  
Telefon: 044 732 40 00  
Telefax: 044 732 40 09**

**Zürich, Basel, Bern, Zürich, Schweiz**

<b>Titel</b>	<b>iPhone Applikations-Entwicklung Grundlagen</b>
<b>Untertitel</b>	<b>für Entwickler mit OO-Erfahrung</b>
<b>Einleitung</b>	<b>In diesem Kurs lernen Sie die Grundlagen der Erstellung eigener iPhone-Applikationen. Sie lernen den Umgang mit und die Begriffe der Entwicklungsumgebung "XCode" und dem grafischen Editor für Benutzer-Schnittstellen "Interface Builder". Sie bauen ein eigenes Projekt auf und erstellen die benötigten SourceCodes, Ressourcen, Datendefinition und Metabeschreibung für ein iPhone App. Die Unterschiede von Objective-C zu anderen C-basierten Programmiersprachen lernen Sie im Projektverlauf aufgabenbezogen kennen und zum Schluss transferieren Sie ihre App auf ein (eventuell eigenes) iPhone.</b>
<b>Ihr Nutzen</b>	<b>Teilnehmer kennen nach Abschluss des Kurses die wesentlichen Teile des Erstellungsprozesses für iPhone Apps und haben eine eigene App erstellt.</b>
<b>Voraussetzungen</b>	<b>Programmierkenntnisse mindestens im Umfang des ZFI-Kurses "Programmiergrundkurs allgemein" (NFGL). Die Teilnehmer sollten schon einmal in einer C-ähnlichen Programmiersprache gearbeitet haben und gute Kenntnisse der objektorientierten Programmierung mitbringen. Erfahrung in der Bereitstellung von Software-Produkten sind hilfreich.</b>
<b>Teilnehmerkreis</b>	<b>Dieser Kurs richtet sich an Personen, die eine Applikation für mobile Endgeräte (hier iPhone/iPod/iPad) entwickeln möchten.</b>
<b>Unterlagen</b>	<b>ZFI-Kursunterlagen, Übungen, Beispiele</b>
<b>Folgekurse</b>	<b>IOCA: Objective C Advancedsämtliche iPhone-Spezialisierungs-Kurse, siehe Bildungsweg</b>
<b>Inhalt</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- iPhone als Software-Plattform</li><li>- Möglichkeiten der Plattform</li><li>- Hardware-Aufbau und Entwicklungsprozess</li><li>- Veröffentlichung im AppStore</li> <li>- Nutzerorientierung und User Interface Design</li><li>- Möglichkeiten der Plattform</li><li>- Etablierte Muster der Darstellung und Interaktion</li><li>- Zielgruppe und Nutzerverhalten</li> <li>- Entwicklungsumgebung XCode / Interface Builder</li><li>- Code schreiben</li><li>- Präformatierte Objekte erzeugen</li><li>- Verknüpfungen zwischen Code und Objekte</li><li>- Compiling, Debugging, Test</li> <li>- Projektstruktur der iPhone App und Code-Bestandteile</li><li>- Code Organisation</li><li>- Ressourcenerstellung</li><li>- Meta-Beschreibung für korrekte Einordnung der App</li></ul>

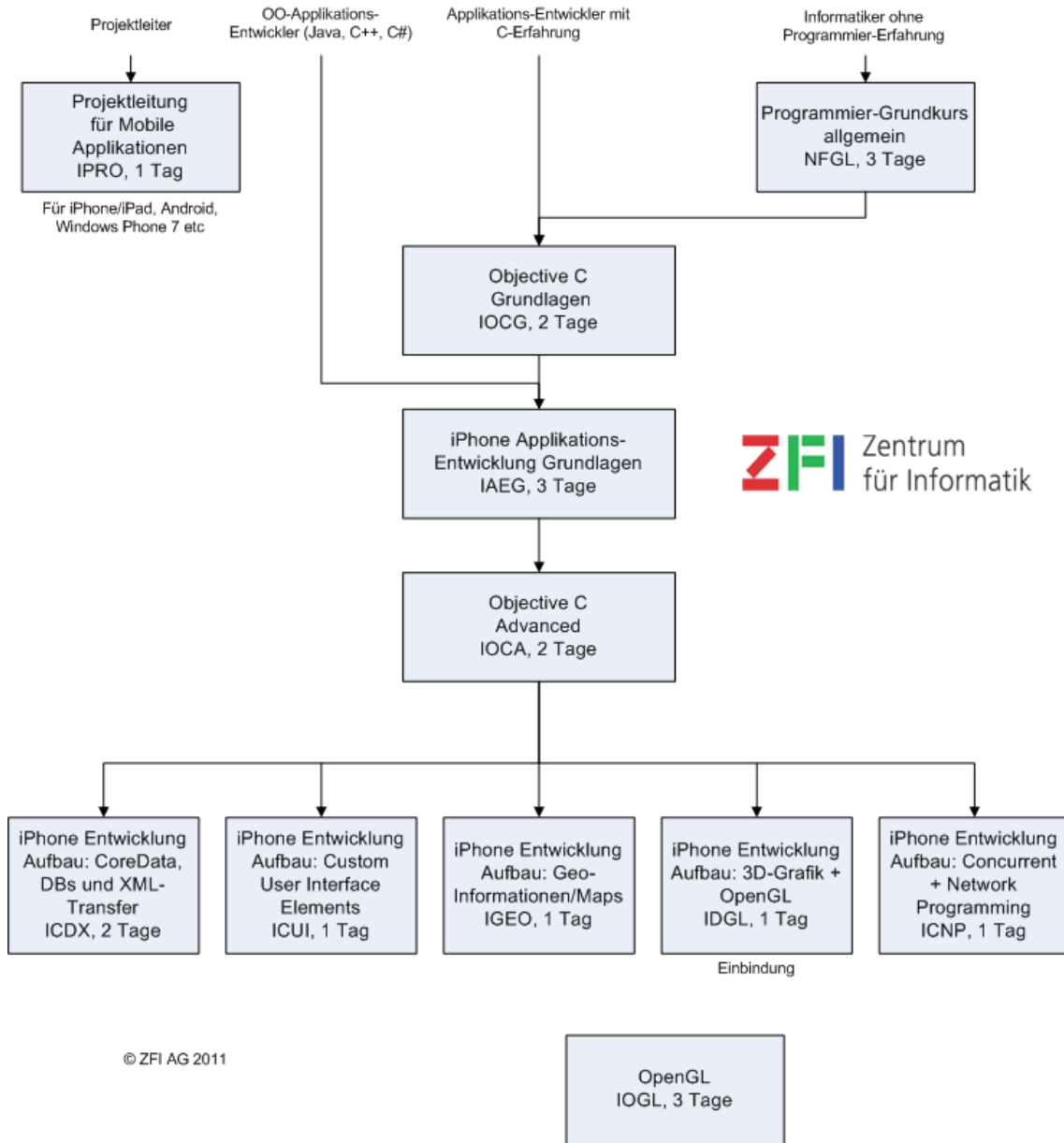
- objektorientierte Programmierung in Objective-C
  - Syntax und Systematik von Objective-C
  - Unterschiede zu anderen Sprachen/Plattformen
- 
- Möglichkeiten und Einschränkungen für Software auf mobilen Endgeräten
  - Speichermanagement
  - Sensoren (GPS, Bewegungssensor, etc.)
  - Mobiles Netzwerk
  - Inter-App Kommunikation

**Beitrag**

Der Teilnehmerbeitrag versteht sich rein netto. Das ZFI ist (gemäss MwSt-Gesetz) nicht Mehrwertsteuerpflichtig und erhebt somit keine MwSt. Bei länger als einen Monat dauernden Lehrgängen ist die Zahlung des Teilnehmerbeitrages in mehreren Raten möglich (pro rata temporis).

# Bildungsweg iPhone Mobile Development

## iPhone + iPad Mobile Application Development



© ZFI AG 2011